



CHRISTIAN A. GONZÁLEZ GONZÁLEZ

Programador

Trujillo Alto, PR



787 - 624 -4485



chartgonz@gmail.com



<https://www.linkedin.com/in/christian-a-gonzalez-gonzalez-b277271a4/>



chartgonz.wixsite.com/chrisart



AFILIACIONES

Coordinador y organizador de competencias de videojuegos en Puerto Rico (2017-presente)

SOBRE MÍ

Ingeniero de software/Diseñador de juegos con una actitud obstinada para lograr que un proyecto sea una joya pulida, inspirado para ser una mejor persona y programador. Enamorado de todo lo relacionado con el diseño del juego de los "Fighting Games"/RPG y programación.

HABILIDADES

C++ (Visual Studio Code)

Unreal Engine 4 (C++/BP)

HTML/CSS/PHP/SQL (con Atom o XAMP)

Adobe Photoshop/Adobe Illustrator

Microsoft Office Suite

(Word, PowerPoint, Outlook, Excel & Access)

C# (Visual Studio Code)

Mantengo una actitud positiva

Trabajar bajo presión

Trabajo bien en equipo

Bilingüe (Inglés - Español)

Muy receptivo a las opiniones de otras personas

Unity3D (C#)

EXPERIENCIA

(Agosto 2018 - Presente) **Atlantic University College, Guaynabo, PR** - Tutor (Part Time)

- Tutoría general después de todas las clases matutinas.
- Especializado principalmente en tutorías de inglés y matemáticas.

(Julio 2019 - Febrero 2020) **Indigo Aquatics, Orlando, FL** - IT (Part Time, Remota)

- Administre las páginas de los productos, edite los detalles de los cursos, actualice la biblioteca de medios a través de WordPress y administre la cuenta de correo electrónico.
- Edición de fotos/folletos promocionales para los productos de Indigo Aquatic.

EDUCACIÓN

(2016 - 2020)

Bachillerato en Ciencias del Arte y Diseño del Videojuego con Concentración en Programación

Atlantic University College, Guaynabo

LOGROS

(Mayo, 2018) **Finalist**

Convocatoria Videojuegos y Aplicaciones Digitales,
Centro de Convenciones (Puerto Rico)

- Diseñe un videojuego con un pequeño equipo que se evaluó en una competencia de desarrollo gratuita para el público.